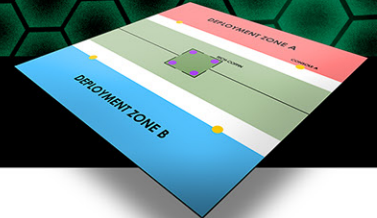
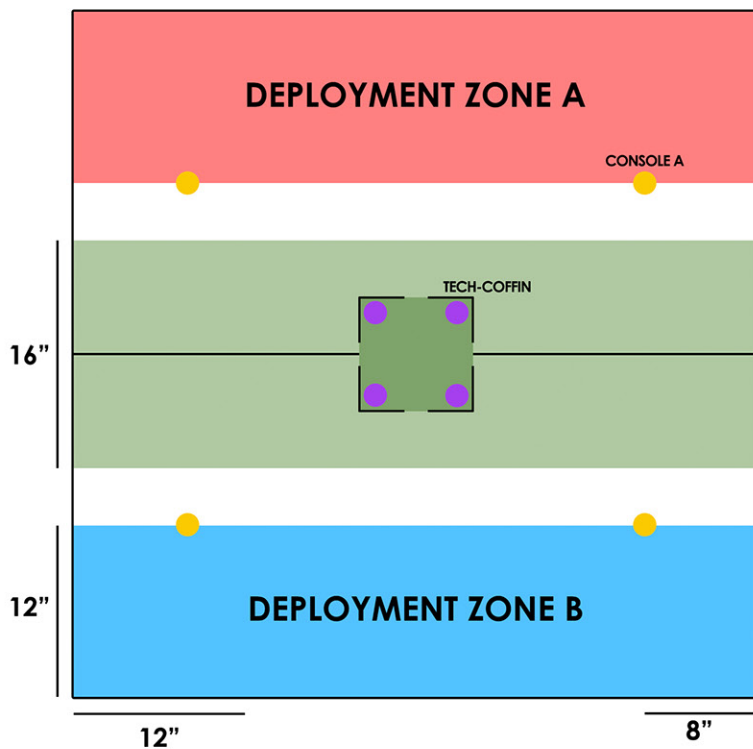


OPERATION FLAMESTRIKE

CONTROL OF FLAMIA ISLAND



MISSIONE: RAZZIATORI DI BARE



CONFIGURAZIONE DEL TAVOLO: H

REGOLE SPECIALI:

Zona di Esclusione, Pacchetti Dati-Med, Soldati Specialisti, Doctor e Paramedic Bonus.

TEATRO: COMPLESSO OSPEDALIERO AVANZ. DI NAROOMA



OBIETTIVI DI MISSIONE

OBIETTIVI PRINCIPALI

- **Download** dei Pacchetti Dati-Med dalle *Bare-Tech* (1 Punto Obiettivo per **ogni** Pacchetto Dati-Med scaricati, fino ad un massimo di 4).
- **Trasmissione** dei Pacchetti Data-Med dalle *Console di Trasmissione* (1 Punto Obiettivo per **ogni** Pacchetto Dati-Med trasmesso, fino ad un massimo di 4).
- **Controlla più** Pacchetti Dati-Med dell'avverasio alla fine del gioco (1 Punto Obiettivo).

SEGRETO

- Ogni giocatore ha **1 Obiettivo Segreto** (1 Punto Obiettivo).

SCHIERAMENTO

Entrambi i giocatori schierano sui lati opposti del tavolo di gioco, con una Zona di Schieramento standard entro 12 pollici dal bordo.

Zona di Esclusione. L'uso dello *Schieramento Paracadutato*, *Schieramento Avanzato*, *Schieramento Meccanizzato ed Abilità Speciali di Infiltrazione* non sono ammessi, così come la regola di schieramento con l'Abilità Speciale Impersonificazione, entro un'area di 8 pollici su ogni lato della linea centrale del tavolo di gioco.

La *Zona di Esclusione* non è applicata ai soldati che soffrono di *Dispersione*.

REGOLE SPECIALI

STANZA DELL'OBIETTIVO

Situata al centro del tavolo, copre un'ara di 8x8 pollici. In termini di gioco è considerata avere mura di altezza infinita che bloccano completamente la linea di vista. Ha quattro *Cancelli*, uno nel mezzo di ogni muro (vedi la mappa del tavolo).

Per rappresentare la *Stanza dell'Obiettivo*, raccomandiamo di usare la Objective Room di Micro Art Studio oppure il Command Bunker di Warsenal.

I *Cancelli* della *Stanza dell'Obiettivo* sono aperti all'inizio del gioco.

I *Cancelli* della *Stanza dell'Obiettivo* devono essere rappresentati da un Segnalino Narrow Gate oppure da un elemento scenico con la stessa taglia. I *Cancelli* della *Stanza dell'Obiettivo* hanno una larghezza pari al Cancelli.

BARE-TECH

Esistono 4 *Bare-Tech* posizionate nei quattro angoli della *Stanza dell'Obiettivo*. Ogni *Bare-Tech* deve essere rappresentata da un Segnalino Tech-Coffin oppure con un pezzo di scenario dello stesso diametro (Come le Stasis Coffins di Warsenal oppure le Cryo Pods di Customeeple).

CONSOLE DI TRASMISSIONE

Esistono 4 *Console di Trasmissione*, posizionate in differenti metà del tavolo di gioco, ognuna di loro deve essere a 12 pollici dalla linea centrale del tavolo ed a 8 pollici dai bordi del tavolo (vedi la mappa del tavolo). Ogni *Console di Trasmissione* deve essere rappresentata da un Segnalino Console A oppure da un pezzo di scenario dello stesso diametro (come le Human Consoles di Micro Art Studio, le Tech Consoles and the Communications Array di Warsenal oppure le Comlink Console di Customeeple).

PACCHETTI DATI-MED

I *Pacchetti Data-Med* sono scaricabili dalle *Bare-Tech*. I *Pacchetti Data-Med* sono trasmessi dalle *Console di Trasmissione*.

I *Pacchetti Dati-Med* devono essere rappresentati da un segnalino SUPPLY BOX, oppure da un oggetto scenico simile (Come le Tech Crates di Micro Art Studio, le Gang Tie Containers di Bandua Wargames, le Supply Boxes di Warsenal oppure le Cargo Crates di Customeeple).

DOWNLOAD O TRASMISSIONE PACCHETTI DATI-MED (ABILITA' CORTA)

ETICHETTE

- Attacco

REQUISITI

- Solo Soldati Specialisti possono dichiarare l'Abilità.
- Per Scaricare un Pacchetto Dati-Med è necessario che il Soldato Specialista sia in contatto di bassetta con la Bara-Tech.
- Per Trasmettere un Pacchetto Dati-Med è necessario che il Soldato Specialista sia in contatto di bassetta con la Console di Trasmissione.

EFFETTI

- Permette al Soldato Specialista di compiere un normale Tiro **WIP** per Scaricare o Trasmettere il Pacchetto Dati-Med. Se il lancio fallisce, esso può essere ripetuto tante volte quante necessarie, ogni volta utilizzando la corrispettiva Abilità Corta.
- Ogni giocatore può Scaricare un **m** (1 h) Ued da ogni Bara-Tech.

k° ##\ Qu° h° ##=-uu@) ° u@U -) (° " @@° #\ ku°)

-u@#=-uu-

- Attacco

k-j y@@@

I soldati dovrebbero trovarsi nelle seguenti situazioni:

- I soldati in contatto di bassetta con una figura in stato *Incosciente* con un Segnalino SUPPLY BOX.
- I soldati in contatto di bassetta con un soldato alleato in stato Normale con un Segnalino SUPPLY BOX.
- I soldati in contatto di bassetta con un Segnalino SUPPLY BOX.

-77-uu@

- Utilizzando un'Abilità Corta, e senza lanciare il dado, il soldato può raccogliere il Pacchetto Dati-Med in una delle situazioni precedentemente menzionate.
- I soldati devono compiere le Regole Comuni per i Pacchetti Dati-Med.

k-8\ Q° #\ U yV@h-k @h° ##=-uu@) ° u@U -)

- Ogni miniatura può portare massimo **1** Pacchetto Dati-Med. Eccezionalmente, i soldati che posseggono l'Abilità Speciale *Baggage* possono portare fino a **2** Pacchetti Dati-Med.
- Solo i *Scout*, e non i Segnalini, (Camouflage, Impersonation, Holoechoes...) possono portare i Pacchetti Data-Med.
- I giocatori devono lasciare il Segnalino Pacchetto Dati-Med sul tavolo con un Segnalino *Disconnesso* a fianco, anche se la miniatura che trasporta il Pacchetto Dati-Med entra nello stato *Inconscio*.

#\ Vuk\ @\) -@h° ##=-uu@) ° u@U -) V-U @@

I giocatori possono rubare i Pacchetti Dati-Med dai loro avversari per fermarli dal Trasmettere i pacchetti.

Un Pacchetto Dati-Med è considerato essere *Controllato* da un giocatore se, alla fine del gioco, quel giocatore ha un modello, ma non un Segnalino, che lo trasporti. Quel soldato non può essere in uno stato *Inconscio* oppure in contatto di bassetta con un modello nemico.

MISSIONE: RAZZIATORI DI BARE (PAGINA 4 DI 4)

o\ Q ° u@h-#@0@u@

Per lo scopo di questo scenario, solo gli *Hackers, Doctors, Engineers, Forward Observers, Paramedics* e soldati che posseggono l'Abilità Speciale *Chain of Command* sono considerati *Soldati Specialisti*.

Hackers, Doctors ed Engineers non possono fare uso di *Repeaters* o modelli *G: Servant* per compiere le azioni riservate alle *Truppe Specialiste*.

R : Soldati con l'Abilità Speciale *Soldato Specialista* possono compiere le differenti funzioni che i *Soldati Specialisti* hanno in questo scenario.

Un Soldato Specialista con un Segnalino Disabilitato può ancora terminare l'Obiettivo di questo scenario.

" \ Vyo DOCTOR - PARAMEDIC

I soldati che hanno l'Abilità Speciale *Doctor* o *Paramedic* hanno un **MOD** di **+3** ai tiri *WIP* necessari per *Scaricare* e *Trasmettere* i *Pacchetti Dati-Med*.

7@ -) - 00° 'U @oo@ V-

Questo scenario ha un tempo limite di turni, quindi terminerà automaticamente alla fine del t u '8

Se uno dei giocatori inizia il suo turno attivo con uno stato di *Ritirata!*, il gioco terminerà alla fine di quel *Turno*.

Schieramento Paracadutato (Airborne Deployment) Pag. 65 del Manual Base

Schieramento Avanzato (Forward Observer) Pag. 78 del Manuale Base

Schieramento Meccanizzato (Mechanized Deployment) Pag. 86 del Manuale Base

Infiltrazione (Infiltrate) Pag. 83 del Manuale Base

Dispersione (Dispersion) Pag. 22 del Manuale Base